

العنوان:	تصميم أزياء مقتبسة من العمارة البارامترية للمرأة المصرية المعاصرة
المصدر:	مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية
الناشر:	الجمعية العربية للحضارة والفنون الإسلامية
المؤلف الرئيسي:	سويدان، عبير حامد علي أحمد
مؤلفين آخرين:	الدسوقي، إسراء علي إبراهيم، الشافعى، نشوى محمد نبيل السيد(م. مشارك)
المجلد/العدد:	20ع
محكمة:	نعم
التاريخ الميلادي:	2020
الصفحات:	582 - 600
رقم MD:	1060053
نوع المحتوى:	بحوث ومقالات
اللغة:	Arabic
قواعد المعلومات:	HumanIndex
مواضيع:	المرأة المصرية، تصميم الأزياء، العمارة البارامترية، الزخارف الإسلامية، الهندسة المعمارية
رابط:	http://search.mandumah.com/Record/1060053

تصميم أزياء مقتبسة من العمارة البارامترية للمرأة المصرية المعاصرة

Fashion design adapted from the parametric architecture for contemporary

Egyptian women

أ. د/ عبير سويدان

أستاذ أساسيات التصميم الداخلي - قسم تصميم داخلي - جامعة دمياط

Prof. Abir Swidan

Professor of Interior Design - Department of Interior Design - Damietta University

أ. م. د/ نشوى الشافعى

أستاذ مساعد بقسم الملابس الجاهزة - جامعة دمياط

Assist.Prof.Dr. Nashwa Elshafay

Assistant Professor, Department of Ready Made Clothes - Damietta University

الباحثة/ إسراء على إبراهيم الدسوقي

باحث ماجستير بكلية فنون تطبيقية - جامعة دمياط

Researcher. Esraa eldesoky

Master Researcher, Faculty of Applied Arts, Damietta University

esraa_lost_a@yahoo.com

ملخص البحث:

يمكن استخدام الهندسة المعمارية كمصدر إلهام لتصميم الأزياء. قد يبدو من المفاجئ بعض الشيء استخدام مبني معماري كمصدر إلهام لتصميم الأزياء، ولكن يمكن أن تتسبّب جميع أمثلة الهندسة المعمارية، سواء كانت تقليدية أو معاصرة، في شرارة إبداعية للمصمم.

كان لظهور الثورة الصناعية والإنتاج بالجملة والصناعات التحويلية واسعة النطاق خلال القرنين الماضيين تأثير ثوري على الهندسة المعمارية. كان آباء الهندسة المعمارية الحديثة، مثل Walter Mies Van Der Rohe و Le Corbusier و Gropius

، مستوحاة من مصانع السيارات وأساليب العصر. لهذا أُنجبت الكمبيوتر كأدلة تصميم.

نتيجةً لذلك، فإن أحد المواد الجديدة التي وجدت طريقها نحو عروض الأزياء والمعمار هو "حدودي"

التصميم المعلمى هو طريقة لتصميم الأشياء المعمارية بنكاء استناداً إلى العلاقات والقواعد التي تستخدم الكمبيوتر. يتم تعريفها في برنامج حدودي ويمكن معالجتها بسهولة لإنشاء تكرارات متعددة للتصميم بسرعة ثلاثة الأبعاد.

قد يقترح البعض أن الموضة قديمة قدم الثقافة الإنسانية، بداية من إدخال ملابس آدم وحواء. ومع ذلك يعتقد آخرون أن الموضة هي اختراع أواخر العصور الوسطى. "البشر يعيشون داخل الملابس. منذ زمن بعيد، كانت الملابس هي دفاعنا الثاني - الأول هو بشرتنا - ضد العناصر. المبنى هي الثالثة لدينا. "منذ بداية الوقت كانت هناك حاجة للحماية في شكل طبقة أخرى، سواء كانت مبنى أو ملابس.

الهندسة المعمارية وتصميم الأزياء يمكن أن تكون الهندسة المعمارية مصدر إلهام لتصميم الأزياء. قد يبدو من المفاجئ بعض الشيء استخدام مبني معماري كمصدر إلهام لتصميم الأزياء، ولكن يمكن أن تتسبّب جميع أمثلة الهندسة المعمارية، سواء كانت تقليدية أو معاصرة، في شرارة إبداعية للمصمم.

يمكن العثور على مصدر إلهام الصور الظلية وتفاصيلها في أي مصدر تقريبي تقريباً. قد تكون الهندسة المعمارية الملهمة مبني تقليدياً مألوفاً جداً بالإضافة إلى قطعة أثرية في مكان ما في العالم قد تكون بعيدة جداً. الوسائط التفاعلية هنا مهمة جداً للمصمم في التعرف على الهندسة المعمارية وكذلك جوانبها المختلفة. عندما يبحث المصمم عن الهندسة المعمارية، قد تصبح التفاصيل غير المتوقعة للمبنى واحدة من الميزات الرائعة لتصميم الملابس.

الكلمات الدالة: التصميم، تصميم الأزياء، العمارة، العمارة البارامترية

Abstract:

Architecture can be used as an inspiration for a fashion design. It may seem a little surprising to use an architectural building as an inspiration for fashion design, but all examples of architecture, whether traditional or contemporary, can cause a creative spark to the designer. The advent of the industrial revolution, mass production and large-scale manufacturing industries during the last two centuries has had a revolutionary effect on architecture. The fathers of modern architecture, such as Le Corbusier, Mies Van der Rohe and Walter Gropius were inspired by the automobile factories and methods of the era; this gave birth to the computer as a design tool.

As a result, one of the new materials which have found its way on fashion catwalks and architecture is the 'parametric'

Parametric design is a method of intelligently designing architectural objects based on relationships and rules using the computer. These are defined in parametric software and are easily manipulated to quickly generate multiple iterations of the design in 3D.

Some may suggest that fashion is as old as human culture, beginning with the introduction of clothing for Adam and Eve. However, others believe that fashion is an invention of the late middle ages. "Humans live inside clothes. Since time immemorial, clothes have been our second defense – the first being our own skin – against the elements. Buildings have been our third." Since the beginning of time there has been this need for protection in the form of another layer, be it a building or clothing.

Architecture & Fashion Design Architecture can be an inspiration for a fashion design. It may seem a little surprising to use an architectural building as an inspiration for fashion design, but all examples of architecture, whether traditional or contemporary, can cause a creative spark to the designer

The inspiration for garment silhouettes and details can be found in almost any architectural source. The inspiring architecture may be a very familiar traditional building as well as an artifact somewhere in the world which may be very far away. Here interactive media is very important for the designer in getting to know the architecture as well as its different aspects. When the architecture is investigated by the designer an unexpected detail of a building may become one of the magnificent features of the garment design

Keywords: Design, Fashion design, Architecture, Parametric

المقدمة:

الموضة قديمة قدم الحضارة الإنسانية، بداية من وجود الملابس لأدم وحواء. ومع ذلك يعتقد البعض الآخر أن الموضة هي من اختراع العصور الوسطى المتأخرة. "البشر يعيشون بالملابس الداخلية منذ الأزل، وكانت الملابس الدافع الثاني لدينا - أولها الجلد وكانت المباني الدافع الثالث". ومنذ بداية الزمن لم يكن هناك حاجة إلى الحماية في شكل طبقة أخرى، سواء كان بناء أو ملابس.

العمارة وتصميم الأزياء:

العمارة يمكن أن تكون مصدر إلهام لتصميم الأزياء، وقد يستغرب البعض قليلاً عند استخدام البناء والتصميم المعماري كمصدر إلهام لتصميم الأزياء، ولكن كل نماذج العمارة، سواء التقليدية أو المعاصرة، يمكن أن تسبب شرارة الإبداع للمصمم ومصدر إلهام لتصميم الملابس، والتفاصيل يمكن العثور عليها في أي مصدر معماري.

الهندسة المعمارية ملهمة فقد يكون مبني تقليديي مألف جداً، وكذلك قطعة أثرية في مكان ما في العالم والتي قد تكون بعيدة جداً. وهنا دور وسائل الإعلام التفاعلية مهم جداً للمصمم في التعرف على الهندسة المعمارية وكذلك جوانبه المختلفة من قبل المصمم، فيمكن أن تصبح تفاصيل غير متوقعة من مبني قد تصبح واحدة من الميزات الرائعة لتصميم الملابس. في السنوات الأخيرة، أصبحت العلاقة بين تصميم الأزياء والهندسة المعمارية كبيرة فقد أثر مصممو الأزياء والمهندسوں المعماريون على بعضهم البعض، بالإضافة إلى أن لكل من مصممي الأزياء والمهندسين المعماريين استراتيجية فنية معينة يحاول من خلالها تسليط الضوء على التصميم وفقاً للظروف الاجتماعية والثقافية والفنية والبيئية المحيطة.

وكل من الملابس والمباني تعد حماية وإيواء للجسم مع توفير وسيلة للتعبير عن الهوية الشخصية والسياسية والثقافية، تعود العلاقة بين الأزياء والهندسة المعمارية من أول الجلد التي كانت تستخدم في الملابس والخيام وعبر تطور كلا التخصصين من بداياتهما المتواضعة، ولا تزال العلاقة التكافلية بين الموضة والهندسة المعمارية قائمة.

المعماريون المعاصرلون ومصممو الأزياء يعكسون في أعمالهم اتجاهاتهم وثقافتهم، وفي جوهرها التي تعامل مع شكل انعكاس للذات فهي بحاجة إلى الموازنة بين الضروريات النفعية والتعبير عن الذات والاستجابة للبيئة، فالمبني هو المنتج الخارجي الذي يعرض للشارع والعالم الخارجي، والملابس تفعل الشيء نفسه بالنسبة للشخص، فقد يخدع الشكل المرئي ما يغطيه مثل مباني فرانك جيري أو مجموعات جونيا واثنابي.



أهداف البحث:

هو الوصول لمفهوم البارامتر من خلال تطبيقاته في العمارة ومردوده وتأثيره في تصميم الأزياء.

مشكلة البحث: تلخص المشكلة في عدة تساؤلات

- ما مدى إمكانية تأثير تصميم الأزياء بالعمارة؟
- هل للعمارة البارامترية تأثير في تصميم الأزياء؟
- كيف يمكن إبراز جماليات العمارة البارامترية في تصميم الأزياء؟

منهجية البحث:

تحليلي وصفي: من خلال وصف أشكال العمارة وتحليل العلاقة بين العمارة وتصميم الأزياء

تجريبي: تصميم أزياء جديدة معاصرة من العمارة البارامترية (الجانب التطبيقي)

الكلمات الدالة:**التصميم:**

كلمة التصميم ذات مدلول واسع غير محدود، وهي أصل الفنون وتطبق لكافة النشاطات الإنسانية الهدافة إلى تنظيم الوحدات وتكوينها، كما أنها محصلة لقدرات العقلية المتمثلة في الذكاء والقدرات الفنية معاً.

وقد تتوعد التعريفات حول ماهية التصميم ومنها:

- عملية تنظيم عناصر مرئية للهيئة الفنية، والتصميم يرتبط بعناصر لازمة كالخط والشكل واللون والمساحة والضوء وملامس السطوح بحيث تتلاءم كلها لخدمة الشكل العام
- هو عالم التغيير المثير الذي يحتاج للتنبؤ بالاتجاهات الفنية المحيطة به، والتعرف عليه.

تصميم الأزياء:

- نجد أن تصميم الأزياء ما هو إلا نتيجة لعمل المصمم وذلك بوضع تصميماته من واقع حقيقي ليخدم أغراض المجتمع الذي يصمم من أجله والذي يتسم بالابتكارية والتجديد.

اتفق كل من "Susan Geringer، Mary Kefgen" على أن تصميم الأزياء هو ذلك الكيان المبتكر الذي يتطلب مهارة في ترتيب العناصر من خلال الأفكار والاتصال بالمجتمع لمعرفة الاتجاهات الفنية المحيطة به.

العلاقة بين مفهوم التصميم في الأزياء والهندسة المعمارية:

في القرن الماضي كانت العلاقة بين تصميم الأزياء والعمارة شئ من الخيال ، ولكن في الوقت الحاضر ازداد الترابط بينهما من خلال إدراك حقيقة أن كلاً منهما قائم على الفن والعلوم والتكنولوجيا ؛ فإن للأزياء والعمارة جانبًا مشتركاً في نظرية التصميم ، التي تكون قاعدة خلق المهندين . فالتصميم هو عملية حل المشكلة ، فمثلاً يتم إنشاء مشكلة الموضة من قبل المصمم نفسه حتى يتمكن من حلها ويجب أن تكون الملابس المصممة لها شكل جمالي يناسب البيئة المحيطة ويكون لها علاقة مع الجسم ويجب استكشاف عناصر الموضة من الصورة الطالية ، خطوط التصميم ، اللون ، نمط التصنيع ، وعلاوة على ذلك فإن التصميم هو الحل للمشاكل التي تأتي من البيئة التي نعيش فيها .

يذكر (نوربرغ- شولز) ... أن المهندس المعماري يعمل على المشاكل التي تتكون بطريقة معينة وفقاً للظروف الاقتصادية والسياسية والاجتماعية.

لذلك فإن مشكلة التصميم هي عملية مستمرة مع خلق العديد من المشاكل لحلها للوصول إلى أفضل نتيجة، وكل من تصميم الأزياء والهندسة المعمارية يسعى إلى تطبيق ذلك.

مصممو الأزياء المتأثرون بالعمارة:

توم فورد

درس مصمم الملابس الرجالية الهندسة المعمارية في مدرسة بارسونز للتصميم وقرر التحول إلى الموضة في سنته الأخيرة، أثناء الدراسة في الخارج في باريس. في مقابلة صحفية "ذا أندبندنت"، قال: "لقد استيقظت لصباح واحد وفكرت (ماذا أفعل) كانت العمارة خطيرة جداً. أعني، كل مشروع معماري قمت به من أي وقت مضي، عملت زي لي بطريقة أو بأخرى؛ لذلك أدركت أن الموضة هي التوازن الصحيح بين الفن والتجارة".

على الرغم من رفضه للهندسة المعمارية كمهنة، فقد اعترف بقوة تأثير العمارة على تصميماته. في مقابلة عام 2006م في ورق الجدران ووصف فان دير كمهندس واحد من الذين أثروا فيه عن غيرهم، وقال: أجد أفكاراً بسيطة جداً في المنزل ومتكررة تكون أكثر شيء يثيرني كمصمم.

**التصميم الباراميترى:**

نهج جديد للتصميم المعماري والداخلي يقوم على مفهوم المعلومات. فإنه يستخدم المعلومات لضبط العلاقات بين عناصر التصميم من أجل تحديد مجموعة من البادل الرسمية.

التصميم الباراميترى هو التقنية الجديدة المستحدثة في برامج التصميم باستخدام الكمبيوتر، وتعمل عن طريق إدراج العديد من المحددات الخاصة بالمبني المراد تصميمه، من طول وعرض وارتفاع وزن ومادة وحتى الرموز المستخدمة والأكواب لكل عنصر من عناصر المبني.

التصميم هنا عبارة عن تحديد ووصف للمشكلة والبحث بين البادل لإيجاد حل يرضي المشكلة. ويعرف "التصميم الباراميترى" على أنه عملية حيث وصف المشكلة باستخدام المتغيرات وعن طريق تغيير هذه المتغيرات لمجموعة من البادل يمكن إنشاء حلول وبناء على بعض المعايير نصل إلى الحل النهائي، وتعتمد ممارسة التصميم المعاصر على استخدام الكمبيوتر.

خصائص التصميم الباراميترى:

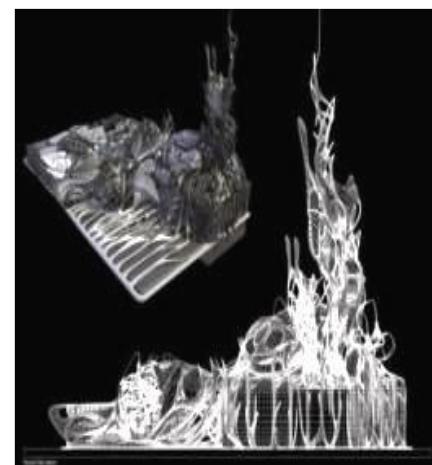
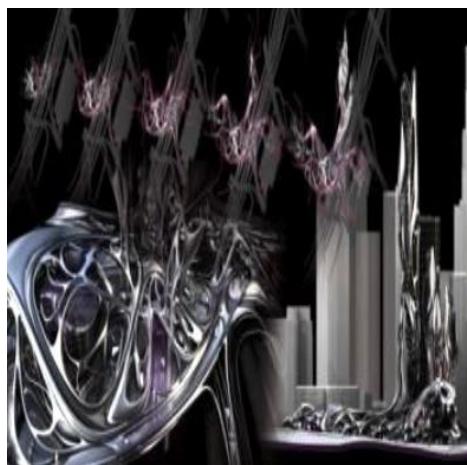
- 1- لديه القدرة على التعامل مع المجسمات من خلال البرامج المتخصصة مثل المايا والرلينو وفهم الأنظمة البنائية وخاصة المعقدة التي كان إدراها مستحيلًا سابقاً.



التشكيل لعلم (المورفوجينك) الاسفجيات والهندسة الكسرية والتشعيبة

2- باستخدام برنامج المايا يسمح بالتعديل في أي جزء من أجزاء التصميم وأن تظهر آلياً في باقي أجزاء التصميم وفي وقت قصير.

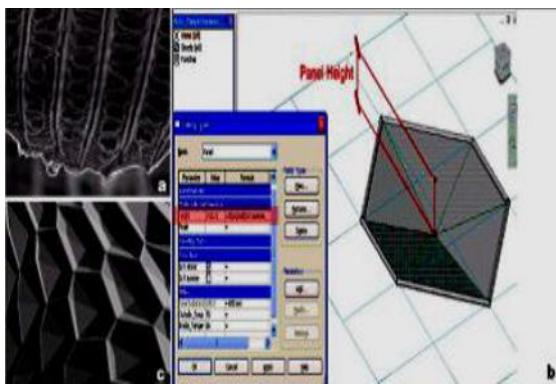
وبواسطته يستطيع المصممون أن يدرسوا العلاقات بين الجوانب الأساسية لبناء فعلي، والمواد المراد استعمالها وتقنيات التصنيع والخصائص الهيكلية في عملية التصميم.



تصميم بارامטרי باستخدام برنامج المايا

3- التصميم الباراميترى يمكن أن يكون تصميمياً ديناميكياً، ويمكن ذلك من خلال تصميم معماري خارجي أو داخلي فهو له نموذج ديناميكي مثل مشروع المظلة الحيوية المستوحةة من جناح الفراشة.

التي تعتمد على التماثل مع حركة أجنحة الفراشة وحيث يتم تكرار شكل السداسيات كمساكن النحل.



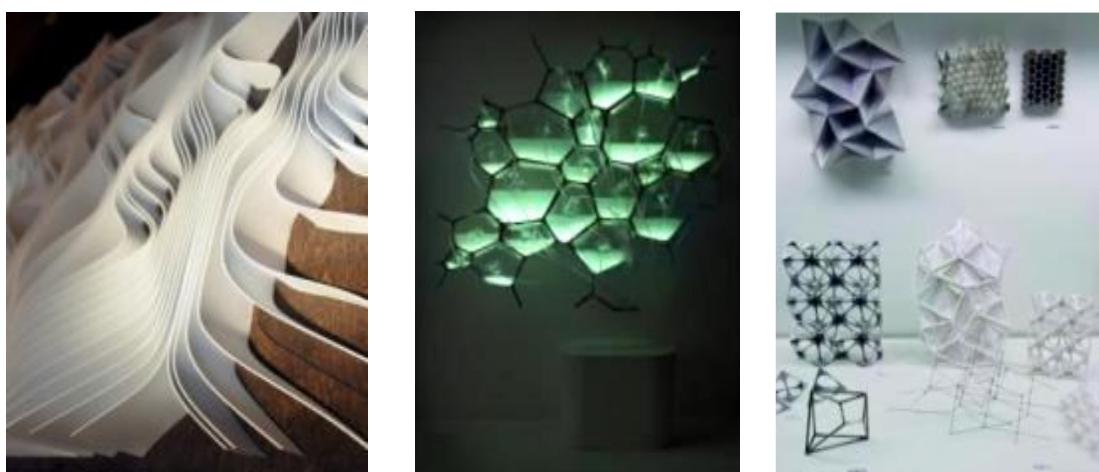
المظلة الحيوية المستوحةة من جناح الفراشة

4- التصميم البارامטרי تصميم مستدام (من خلال مبدأ إعادة الاستخدام والتدوير)



5- الانسيابية والإحساس بالحركة مع سهولة الإحلال والتبديل وكذلك سهولة الفك والتركيب ويتميز بخفة الوزن وقوة الاحتمال. (1)

6- تنوع الخامات في التصميم البارامטרי، فيمكن لأية خامة أن تستخدم، وبعد الخشب من المواد الأكثر استخداماً نظراً لإمكانية القطع بالليزر والحصول على عدد لا نهائي من الوحدات بأشكال ومساحات وملامس مختلفة، ويمكن استخدام اللدائن والزجاج والورق والقماش والمطاط وغير ذلك من الخامات.



المهندسون المعماريون المهتمون بالبارامטרי:

1- بورو هابولد (Buro Happold) :
هم مجموعة من المعماريين تعمل على الثبات الداخلي والبرمجيات النموذجية وتسمى (سمارت) وهي مجموعة تقوم على التحليل والبحث التكنولوجي لتقديم الدعم الهندسي البارامטרי والجيومترى على حد سواء.

2- وتقوم أيضاً (سمارت) بتحليل العناصر والتحليل الهيكلى غير الخطى لإيجاد الشكل الذكي.

3- تتكون من فريق من المهندسين والمبرمجين الذين يأخذون المنطق من المهندسين المعماريين وال نقاط أفكار التصميم ورموز الكمبيوتر من المبرمجين.

4- تستند في ممارسة الهندسة مهمة رئيسية هي إنتاج ملفات البيانات للتحليل الهيكلى وهذه تنشأ من تميز النظرية البارامترية، وعادة ما يقومون بإنشاء برامجهم الخاصة كمكونات إضافية ل (Rhinoceros) التي يتم تمديدها تدريجياً كلما دعت الحاجة وتنتج أيضاً جدولة الكترونية وخلق برمجة تصنيع رقمية.

5- ومن أعمال (سمارت) (Education city) إيجاد حلول للوحة مسطحة للهندسة المقترحة، وأدى ذلك إلى إنشاء مستودع برمجيات التي تولد مستوى واحداً، حيث لوحات انحاء على منحني مضاغف.



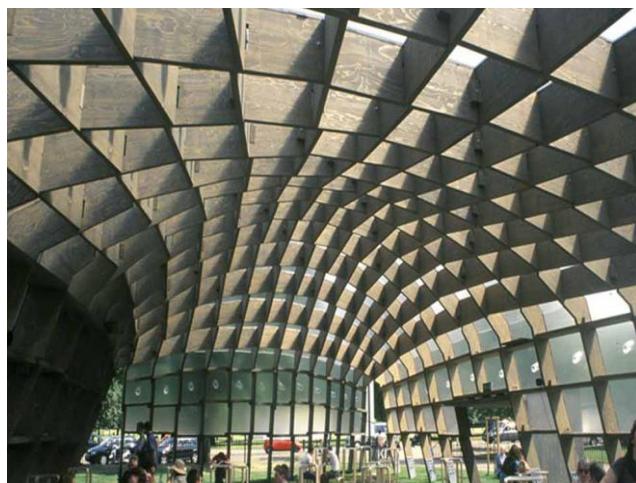
2-أغو (ARUP)(AGU)

داخل (أغو) يتم تنفيذ التصميم البارامترى باستخدام وحدات هندسية متقدمة.

هو مزيج من المهندسين المعماريين وعلماء الكمبيوتر.

عملها الأساسي هو البحوث الهندسية الهيكلية المعقدة ولذلك تدعم الرؤى المعمارية.

عملوا على (Serpentine) صيفين متتالين من 18/2002 إلى 19/2005 م، وكان التركيز وقتها على النقاط وتطوير النظم القائمة على القاعدة باستخدام البرامج النصية أو التعليمات البرمجية وإنتاج معلومات مفصلة لتصنيع قطع الغيار والقلق حول إيجاد حلول نموذجية بدلاً من ترشيد المشاكل المقترنة من قبل المهندسين المعماريين



3-فoster وشركاؤه (foster and partners)

بدأ المباني كطرق حرة ولكن ميزانيات المشاريع والمعايير المعمارية تتطلب مستوى حلول شبكة رباعية.

والمهمة الأساسية لهم هو الحصول على الأساس المنطقي الهندسي الذي يناسب الفكر المطلوب.

ومشروع (London Authority) كان أساسه نظرية البرامترى كعائلة من المخاريط المقطعة.



مصممو أزياء استلهموا من العمارة:

فرانك جيري، زها حديد، لويس باراجان أسماء ليست لها عادة ترتبط بالأزياء والموضة ولكن مجموعات جديدة من العلامات التجارية مثل فيليب ليم وميلي مستوحاة من هؤلاء المهندسين المعماريين العاملقة في مجالاتهم.

1-روزى (Rosie Assoulin)

قد تأثرت المصممة روزى بالعمارة بشكل كبيرة على الرغم من أنها معروفة بالملابس النسائية ذات النعومة والأنوثة العالية.

ولكن مجموعتها لخريف /شتاء 2015 م كانت مستوحاة من مقبرة (بريون) للمهندس المعماري الإيطالي (كارلوسكاربا) وتقول روزى، إن الزوايا والخطوط لا تصدق تجمع مزيجاً جميلاً من المثلثات والمربعات والمستطيلات بطريقة وئام مذهلة، حيث إنها كانت تجد شيئاً جديداً في كل مرة تنظر إليها.



2-إزومي (Yasutoshi Ezumi)

اشتهر المصمم إزومي من طوكيو مقرأ له بالثقل المعماري مثل إيمز وفرانك جييري وجوردون ماتاكلاك منذ إطلاق علامته التجارية 2010م

مجموعة إزومي لربيع/صيف 2016م، سجلت صجة كبيرة في لإلهامه الخاص، تقول إزومي: إنها شاهدت فيلماً وثائقياً لـ "فرانك جييري" حيث كان يعمل بحرية في صنع هيكل نماذج العمارة لذلك فعلت نفس الشئ في التصميم.

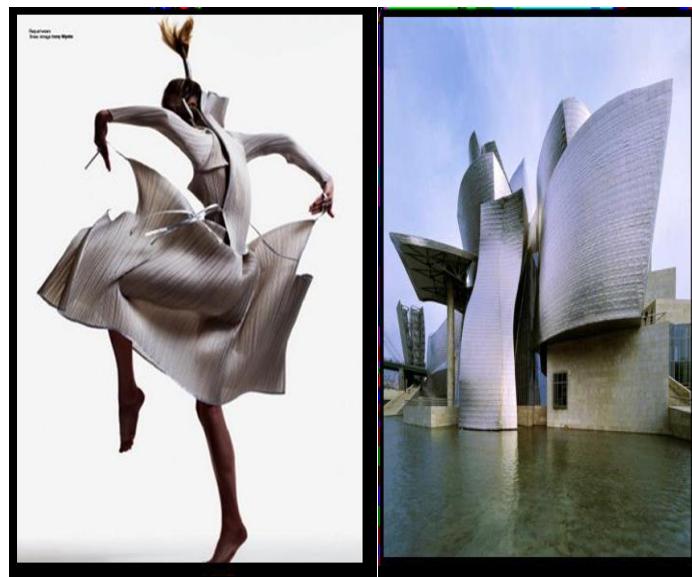
**3-ميلي (Milly)**

مصممة الأزياء ملي تستلهم من معمارية زها حديد، يتميز عملها بالتفكير وال فكرة مع بعض الجنس ونعومة المرأة، وتظهر العمل النحتي وإبداع زها حديد بنجاح في تصميماتها.

مجموعتها ربيع/صيف 2016م، حيث استخدمت نسيج القطن الثقيل في التصميمات لاظهر إبداع زها حديد، وأظهرت الأكمام النحاسية الفائقة الدعم مع الحفاظ على النعومة و مع توافر التوازن المثالى في التصميم.



تصميمات توضح تأثر الأزياء بنظرية البارامتر:



استمرارة استبيان عن الترابط بين العمارة البرامترية وتصميم الأزياء
في السنوات الأخيرة، أصبحت العلاقة بين تصميم الأزياء والهندسة المعمارية حصة كبيرة.

فإن مصممي الأزياء والمهندسين المعماريين قد أثروا على بعضهم البعض، بالإضافة إلى أن لكل من مصممي الأزياء والمهندسين المعماريين استراتيجية فنية معينة فإنه يحاول تسليط الضوء على التصميم وفقاً للظروف الاجتماعية والثقافية والفنية والبيئية المحيطة

الاستبيان :

سيتم عمل استبيان على عينة من الشباب الدارسين (كمختصين في مجال الاستبيان) مكونة من 50 فرداً وذلك لمعرفتهم وانطباعاتهم عن التصميمات الجديدة المتاثرة بالعمارة البرامترية للتحقق من مدى رضا وقناعة جمهور لهذه الأفكار التصميمية وقد قام الباحثون بتصميم استمرارة تحتوي على بعض الأسئلة والتي تقييد الإجابة عليها في تطوير وتنمية التصميم ورفع قيمته الجمالية والنفعية.

فيما يلي الاستماراة المقترحة :

برجاء وضع علامة أمام التقدير المناسب علماً بأن التقديرات حسب الأرقام التالية :

ممتاز: 5	جيد جدا: 4	جيد: 3	مقبول: 2	ضعيف: 1
----------	------------	--------	----------	---------

المجموعة الخامسة	المجموعة الرابعة	المجموعة الثالثة	المجموعة الثانية	المجموعة الأولى	التقييم	الأسئلة
						هل تناسب هذه التصميمات المرأة المصرية المعاصرة؟
						هل نجح المصمم في تحقيق وظيفة التصميم؟
						هل ترضي هذه التصميمات ذوقك من الناحية الإبتكارية؟
						هل يحقق التصميم الوظيفة الجمالية للتصميم؟
						هل نجح المصمم في الاقتباس المعماري؟
						ملاحظات أخرى

المجموعة الأولى :



Morpheus Hotel Zaha Hadid Roma

فندق مورفيس روما زها حديد

المجموعة الثانية:



Florence Railway Station SirNorman Italia

محطة سكة حديد فورنسا سيونومان ايطاليا

المجموعة الثالثة :



Ministry of Education Mexico Juan Sordo

وزارة التربية والتعليم مكسيك جان سوردو

المجموعة الرابعة :



The Horten Headquarters 3XN architects Denmark

مقر هورتن دينamarك _____ 3xn _____ مقر هورتن دينamarك _____

المجموعة الخامسة :



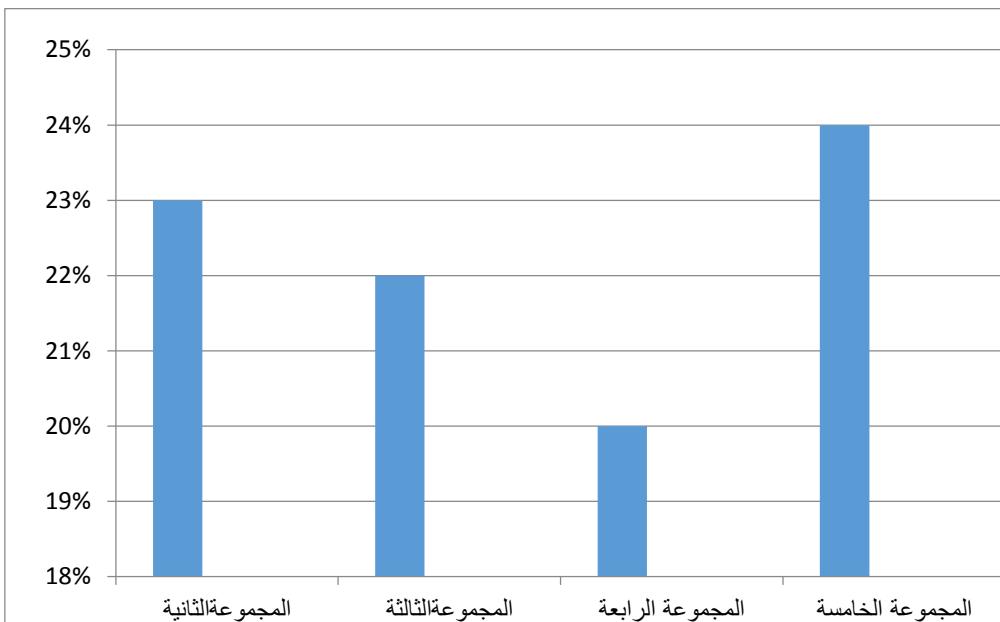
Generate Tower Zaha Hadid Milan

برج توليد بميلان زها حديد

نتائج الاستبيان:

1- من خلال العينة المقترحة يتضح أن المجموعة الخامسة حصلت على أعلى نسبة في تناسب المرأة المصرية المعاصرة

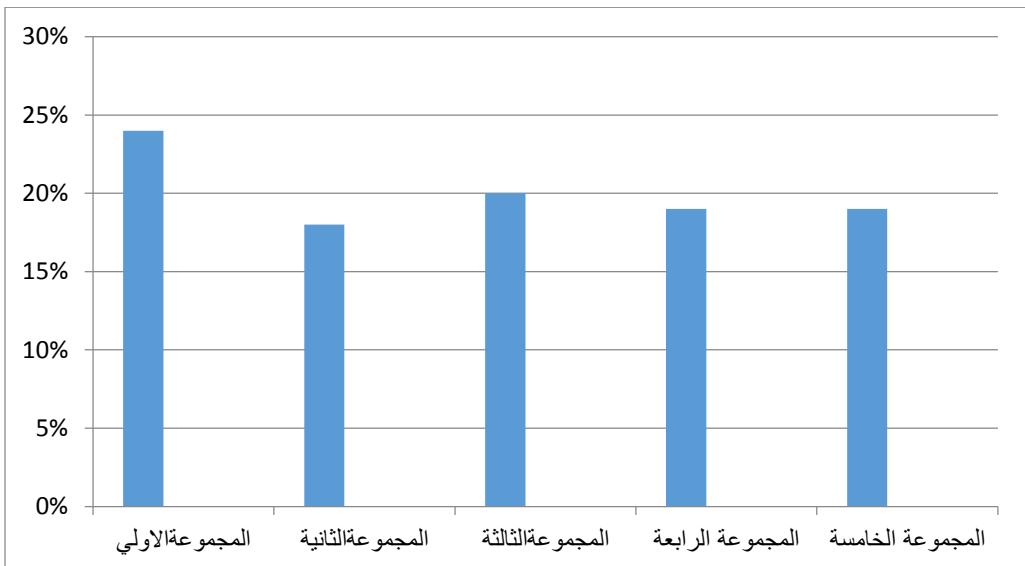
المسلسل	هل تناسب هذه التصميمات المرأة المصرية المعاصرة ؟	النسبة المئوية
1	المجموعة الأولى	%21
2	المجموعة الثانية	%23
3	المجموعة الثالثة	%22
4	المجموعة الرابعة	%20
5	المجموعة الخامسة	%24



المجموعة الخامسة نجحت في إظهار الربط بين العمارة البارامترية وتصميم الأزياء وارضاء المرأة المصرية المعاصرة

2- من خلال العينة المقترحة يتضح أن المجموعة الأولى حصلت على أعلى نسبة نجاح خلالها المصمم في تحقيق وظيفة التصميم:

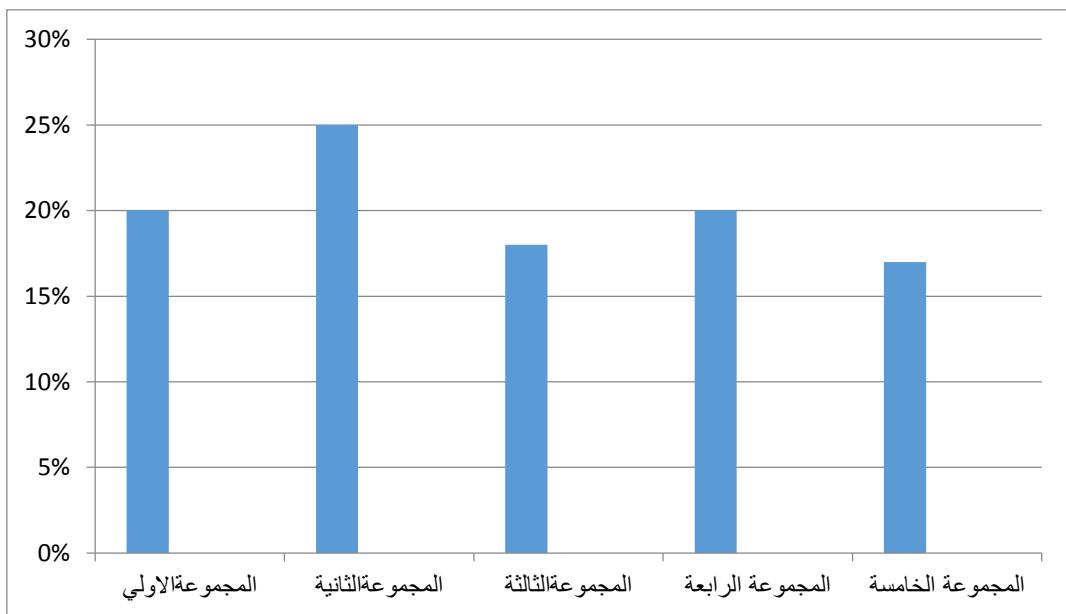
المسلسل	هل نجح المصمم في تحقيق وظيفة التصميم ؟	النسبة المئوية
1	المجموعة الأولى	%24
2	المجموعة الثانية	%18
3	المجموعة الثالثة	%20
4	المجموعة الرابعة	%19
5	المجموعة الخامسة	%19



نجدت المجموعة الأولى في تحقيق وظيفة التصميم الملبيبة مع اظهار العمارة البارامترية في التصميم.

3- من خلال العينة المقترحة يتضح أن المجموعة الثانية حصلت على أعلى نسبة نجدت من الناحية الابتكارية

النسبة المئوية	هل ترضي هذه التصميمات ذوقك من الناحية الابتكارية؟	المسلسل
%20	المجموعة الأولى	1
%25	المجموعة الثانية	2
%18	المجموعة الثالثة	3
%20	المجموعة الرابعة	4
%17	المجموعة الخامسة	5

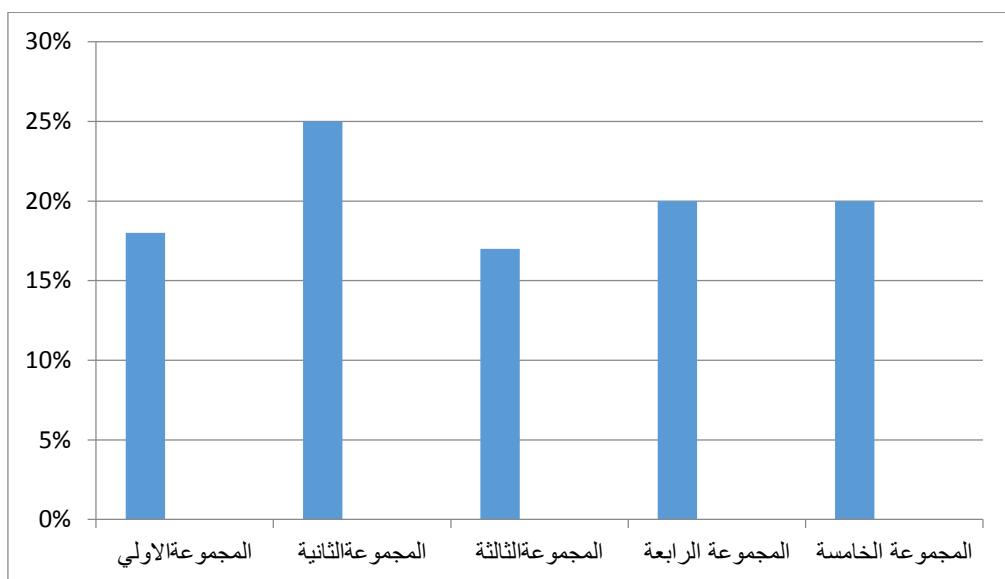


نجدت المجموعة الثانية في اظهار الناحية الابتكارية للعمارة البارامترية في تصميم الأزياء.

4- من خلال العينة المقترحة يتضح أن المجموعة الثانية حصلت على أعلى نسبة نجح فيها التصميم من ناحية الوظيفة

الجمالية

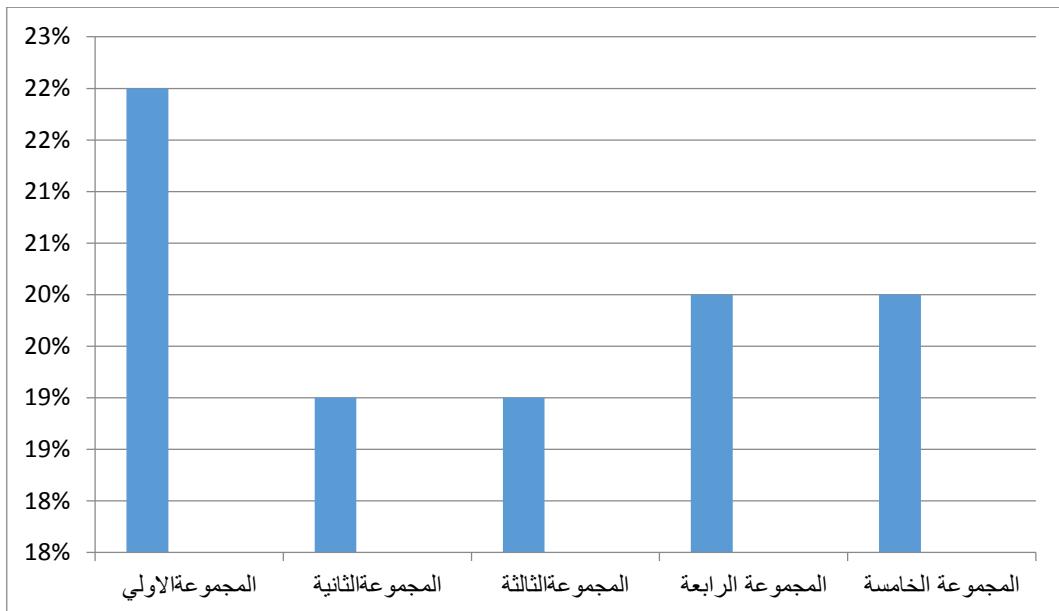
النسبة المئوية	هل يحقق التصميم الوظيفة الجمالية للتصميم ؟	المسلسل
%18	المجموعة الأولى	1
%25	المجموعة الثانية	2
%17	المجموعة الثالثة	3
%20	المجموعة الرابعة	4
%20	المجموعة الخامسة	5



نجحت المجموعة الثانية في إظهار الوظيفة الجمالية لتصميم الأزياء والربط بينها وبين العمارة البارامترية.

5- من خلال العينة المقترحة يتضح أن المجموعة الأولى حصلت على أعلى نسبة نجح فيها المصمم في الاقتباس المعماري

النسبة المئوية	هل نجح المصمم في الاقتباس المعماري ؟	المسلسل
%22	المجموعة الأولى	1
%19	المجموعة الثانية	2
%19	المجموعة الثالثة	3
%20	المجموعة الرابعة	4
%20	المجموعة الخامسة	5



نجحت المجموعة الأولى في إظهار الاقتباس من العمارة البارامترية في تصميم الأزياء.

النتائج:

- 1- تحقيق أسس وقواعد التصميم العصري للمرأة المصرية كي تتنافس عالميا في مجال تصميم الأزياء.
- 2-أثبت آراء المحكمين ونتائج التحليل الإحصائي إمكانية استحداث تصميمات تشكيلية معاصرة في مجال الأزياء مستلهمة من العمارة البارامترية.
- 3-الاستفادة من العمارة البارامترية كمصدر إلهام لمصمم الأزياء ومحققة القيم الجمالية والوظيفية بنجاح.

التوصيات:

- 1- ضرورة إقبال المصممين على مثل هذه المفاهيم الجديدة من خلال استخدام تكنولوجيا حديثة كالنظرية البارامترية وكيفية الاستفادة منها في تصميم الأزياء.
- 2- التأكيد على دور العمارة البارامترية في إظهار وتجميل القطع الملابسية للمرأة العصرية.
- 3- التوسيع في دراسة وتحليل أساليب العمارة البارامترية للاستفادة منها في تصميم الأزياء.

المراجع:

- حسين تحية كامل: "الأزياء لغة كل عصر"، الفصل الأول، دار المعرفة، 2002 ، ص 126.
- husayn tahiat kaml: "al'azya' lughat kl esr", alfasl al'awal, dar almaearif, 2002, s 126.
- سويدان عبير: "مفهوم البارامترى وتطبيقاته فى التصميم الداخلى والآلات" ، بحث، كلية هندسة، جامعة الدلتا، 2017
- suayadan ebyr:"mfihum albaramtri watatbiqatihi fi altasmim alddakhili walathath", bahath, kliat handasat, jamieat aldilta, 2017
- شوقي اسماعيل: "الفن والتصميم" ، مطبعة العمرانية، الطبعة الثانية ، 1998 ، ص 43.
- shawqi 'iismaeil:"alfan waltasmim" ، mutbaeat aleumraniat, altubeat alththaniat, 1998, sa43.
- نبيل الشافعى نشوى: "الإستفادة من بعض مدارس الفن الحديث فى تصميم الأزياء" ، رسالة دكتوراه، كلية تربية نوعية، جامعة المنصورة، جمهورية مصر العربية ، 2002م، ص 34.
 - nabil alshshafiei nshwy: "al'iistifadat min bed madaris alfini alhadith fi tasnim alazya" , risalat dukturat, kuliyat tarbiat naweiat, jamieat almansurat, jumhuriat misr alearabiat, 2002m, s 34.

- هداية عباس: "العلاقة بين الهندسة المعمارية وتصميم الأزياء "، رسالة ماجستير، كلية هندسة، جامعة شرق البحرين المتوسط، 2012، ص 13.
- hidayat ebas:"alealaqat bayn alhandasat almuemariat watasmim al'azya' ", risalat majstir, kuliyat handasat, jamieat shrq albahr almutawasit ,2012, s 13
- على، عبير حامد" مفهوم العمارة الانسانية ومردودها على التصميم الداخلي والأثاث وفي ظل التكنولوجيا الرقمية المتقدمة" مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية العدد 8
- Ali, abeer hamed. "mafhom el emara el ensyabia w mardodaha ala el tasmim el dakheli w el asas w fez el el teknologya el raqamia el motaqadema" Magalet al Emara w al Fenoun w al Elom al Insania El adad 8
- عكاشة، هبة" الزخارف الإسلامية مصدرًا لاستلهام تصميمات طباعة الأزياء المواكبة لاتجاهات الموضة العالمية" مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية العدد 3
- Okasha, heba. "el zkharef el eslamia masdar 1 estelham tasmimat tebaet el azyaa el mwakeba l etgahat el moda el alamya" Magalet al Emara w al Fenoun w al Elom al Insania El adad 3

المراجع الأجنبية:

- AGU. 2008. Advanced geometry unit at arup. Pages 34–67 of: Sakamoto, T., Ferre, A., & Kubo, M(eds), Fromcontrol to design. parametric / algorithmic architecture. Actar.
- McNeel. 2007. Modelling tools for designers. <http://www.rhino3d.com/>. [Accessed March 2009].
- Norberg Schulz, C. (2000). Architecture: Presence, Language, Place. Milan: Skira
- Roland Hudson: Strategies for parametric design in architecture, an application of practice led research, for degree of doctor of Philosophy University of bath department of architecture and civil engineering, 2010.
- Wang, J., Li, J., & Chen, X... Parametric design based on building information modeling for sustainable buildings, presented at the IEEE 2010 International Conference on Challenges in Environmental Science and Computer Engineering, 236-239.
- <http://www.arab-eng.org/vb/engr74086-2.html>
- <https://architectureandfashion.wordpress.com/2011/05/15/architecture-and-fashion/>
- <https://www.ukessays.com/essays/architecture/fashion-and-architecture.php>